

Инструкция за сглобяване и игра Полицейска станция с магнитно трасе, 91 части

Инструкция за сглобяване и игра

Полицейска станция с магнитно трасе, 91 части

1. Подготви полицейския град

Подреди частите върху равна повърхност. Отдели **сините елементи за сгради** от **сивите пътни плочки**. Намери двете моторизирани бели колички, двете по-малки полицейски превозни средства, двамата полицаи, жълтия хеликоптер, дърветата, светофарите и предупредителните елементи.

Разгледай примерната постройка на кутията и включената инструкция. Можеш да я следваш или да създадеш собствен план.

2. Построй полицейската станция

Започни от основата и свържи сините магнитни панели, за да направиш стените. Добави прозорци, покривни части и по-висока кула. Остави вход, през който полицейските автомобили ще могат да излизат.

Използвай част от елементите, за да оформиш **мост или покрито преминаване**. Провери дали конструкцията стои стабилно. Ако искаш различна сграда, раздели внимателно частите и ги подреди отново.

3. Свържи пътищата

Подреди сивите пътни плочки около станцията. Съедини правите участъци, завоите и кръстовищата така, че пътят да продължава от една плочка към следващата. Добави пешеходните пътеки и провери дали автомобил може да стигне от станцията до края на трасето.

Постави сините декоративни плочки, четирите дървета и оранжевите триъгълни

елементи, за да оформиш различни места в своя град.

4. Разпредели екипите

Постави двамата полицаи до станцията или по улиците. Сложи светофарите на кръстовищата. Намери място за двете малки полицейски превозни средства и постави хеликоптера върху подходяща стабилна част от построената сцена.

Сега измисли задача: накъде трябва да потегли първият екип и кой ще наблюдава движението?

5. Подготви моторизираните колички

Помоли възрастен да постави **по 1 батерия ААА, 1,5 V** във всяка моторизирана количка и да затвори отделенията. Постави количките върху готовото трасе. Използвай управлението им според означенията върху самите колички. Не спирай движещите се колела с ръка.

Провери маршрута: може ли едната количка да премине през тунела, докато другата поема към моста?

Три полицейски мисии

Мисия 1: Затворен път

Оранжевият предупредителен елемент обозначава участък, през който не може да се мине. Пренареди плочките и намери обходен маршрут.

Мисия 2: Два екипа

Изпрати двете колички към различни краища на града. Кой маршрут е по-кратък? Къде трябва да има кръстовище?

Мисия 3: Нов участък

Премести кулата, промени тунела и построи друга полицейска станция. Ще могат ли автомобилите отново да излизат свободно?

Знаеш ли, че...?

Когато планират маршрут, истинските екипи трябва да знаят откъде могат да преминат и къде движението е затруднено. В твоя построен град можеш да направиш същото: **проследи пътя с пръст**, преди да изпратиш количката на мисия.

След игра изключи моторизираните колички и прибори частите за следващото строителство.

